

# BAB I PENDAHULUAN

## A. Latar Belakang

Menjalankan amanat Undang-Undang Dasar 1945 alenia ke empat “Kemudian daripada itu untuk membentuk suatu pemerintah Negara Indonesia yang melindungi segenap bangsa Indonesia dan seluruh tumpah darah Indonesia dan untuk memajukan kesejahteraan umum, *mencerdaskan kehidupan bangsa*, dan ikut melaksanakan ketertiban dunia yang berdasarkan kemerdekaan, perdamaian abadi, dan keadilan sosial.. ”, kebijakan mencerdaskan kehidupan bangsa sudah menjadi kebijakan nasional dan telah menjadi kebijakan fundamental untuk terus meningkatkan kualitas sumber daya manusia (SDM) menuju *knowledge based society* (masyarakat berbasis pengetahuan). Selanjutnya, untuk meningkatkan daya saing ekonomi, maka aspek penguasaan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) terutama pada sektor pra produksi, proses produksi, dan pasca produksi perlu terus ditingkatkan.

Berdasarkan *World Economic Forum* (WEF), Indonesia sudah termasuk katagori Negara Transisi dari negara *factor driven* (negara yang perekonomiannya digerakkan oleh faktor paling dasar seperti sumber daya alam dan buruh) menjadi negara dengan katagori *efficiency driven* (berbasis pada proses produksi yang efisien). Negara ini diharapkan mampu terus maju hingga dapat masuk katagori negara yang ekonominya berbasis *innovation driven* yaitu ekonomi yang dibangun atas dasar iptek yang bernilai tambah tinggi dan berdampak ganda (*multifier effect*) secara optimal.

Dalam upaya meningkatkan kreativitas di bidang inovasi, masyarakat perlu didorong untuk dapat menciptakan, merekayasa alat/produk yang dapat meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Pengembangan kreativitas dan kemampuan inovasi dari masyarakat umum terbukti telah dapat menghasilkan berbagai produk industri/rekayasa yang cukup potensial, yang sangat berguna bagi kehidupan masyarakat. Namun, dalam persaingan pasar global dewasa ini, produk-produk tersebut masih kalah bersaing dengan produk-produk mancanegara. Oleh karena itu masyarakat perlu dipacu agar secara nyata dapat lebih kreatif dan inovatif, sehingga berkontribusi secara nyata bagi peningkatan kesejahteraan.

## B. Dasar :

1. Undang-Undang Nomor 9 Tahun 1965 tentang Pembentukan Daerah Tingkat II Batang Dengan Mengubah Undang-Undang Nomor 13 Tahun 1950 tentang Pembentukan Daerah-Daerah Kabupaten Dalam Lingkungan Propinsi Jawa Tengah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1965 Nomor 52, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 2757);

2. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2002 Nomor 84, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4219);
3. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 244, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia 5587) sebagaimana telah diubah beberapa kali terakhir dengan Undang-Undang Nomor 9 Tahun 2015 tentang Perubahan Kedua Atas Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2015 Nomor 58, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5679);
4. Peraturan Pemerintah Nomor 21 Tahun 1988 tentang Perubahan Batas Wilayah Kotamadya Daerah Tingkat II Pekalongan, Kabupaten Daerah Tingkat II Pekalongan dan Kabupaten Daerah Tingkat II Batang (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1988 Nomor 42, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 3381);
5. Peraturan Pemerintah Nomor 20 Tahun 2005 tentang Alih Teknologi Kekayaan Intelektual serta Hasil Penelitian dan Pengembangan oleh Perguruan Tinggi dan Lembaga Penelitian dan Pengembangan (Lembaran Negara Tahun 2005 Nomor 43, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4497);
6. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah (Lembaran Negara Tahun 2017 Nomor 206);
7. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 17 Tahun 2016 tentang Pedoman Penelitian dan Pengembangan di Lingkungan Kementrian Dalam Negeri dan Pemerintahan Daerah (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 546);
8. Peraturan Daerah Kabupaten Batang Nomor 8 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah (Lembaran Daerah Kabupaten Batang Tahun 2016 Nomor 8, Tambahan Lembaran Daerah Kabupaten Batang Nomor 9);
9. Peraturan Daerah Kabupaten Batang Nomor 10 Tahun 2018 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kabupaten Batang Tahun Anggaran 2019 (Lembaran Daerah Kabupaten Batang Tahun 2018 Nomor 10);

### **C. Maksud dan Tujuan**

#### **a. Maksud**

Upaya untuk meningkatkan kreativitas dan fasilitasi hasil-hasil inovasi masyarakat untuk mendukung percepatan pembangunan di Kabupaten Batang.

#### **b. Tujuan**

Memberikan penghargaan kepada masyarakat Kabupaten Batang, baik secara perorangan ataupun kelompok yang mampu menghasilkan inovasi kreatif dalam bidang IPTEKIN, yang bermanfaat untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

#### **D. Ruang Lingkup Kegiatan**

1. Penyiapan Panduan KRENOVA Tingkat Kabupaten Batang Tahun 2019.
2. Sosialisasi Lomba KRENOVA Tingkat Kabupaten Batang Tahun 2019
3. Pengumpulan Usulan Proposal KRENOVA Tingkat Kab. Batang Th. 2019
4. Seleksi Administrasi, Verifikasi dan Penentuan 10 (sepuluh) nominator oleh Tim Penilai Krenova
5. Seleksi Presentasi 10 (sepuluh) KRENOVA oleh Tim Penilai
6. Penentuan Pemenang KRENOVA
7. Pemberitahuan kepada pemenang KRENOVA
8. Pemberian Penghargaan oleh Bupati Batang.

## **BAB II**

### **ASPEK DAN KRITERIA PENERIMA PENGHARGAAN**

#### **A. Aspek Penghargaan**

Kegiatan ini berwujud lomba yang mencakup semua hasil kreativitas dan inovasi yang dilakukan oleh individu, kelompok dan masyarakat di Kabupaten Batang di bidang IPTEKIN yang telah dilakukan pada aspek :

1. Agribisnis, Pangan, dan Energi
2. Kelautan dan Perikanan
3. Kehutanan dan Lingkungan Hidup
4. Kesehatan, Obat-obatan & Kosmetika
5. Pendidikan
6. Rekayasa Teknologi dan Manufaktur
7. Kerajinan dan Industri Rumah Tangga
8. Sosial Budaya
9. Infrastruktur

#### **B. Kriteria Calon Penerima Penghargaan**

Kriteria umum calon penerima penghargaan Krenova adalah :

1. Peserta Lomba Krenova Tahun 2019 berasal dari individu/perorangan atau kelompok masyarakat Kabupaten Batang yang dibuktikan dengan KTP atau bekerja di wilayah Kabupaten Batang yang dibuktikan dengan Surat Keterangan dari pimpinan tempat kerja. Kategori bersifat Umum, baik Mahasiswa, Pelajar, Komunitas Iptek, maupun Masyarakat Umum.
2. Tidak sedang diajukan pada lomba sejenis pada lembaga/instansi lain tingkat provinsi/pusat atau kab/kota lain.

#### **C. Kriteria Hasil Karya**

Kriteria hasil karya yang dapat diunggulkan meliputi :

1. Merupakan hasil kreativitas dan inovasi perorangan atau kelompok yang telah diterapkan di daerah lokasi inventor/inovator maupun daerah lainnya di Wilayah Batang.
2. Mudah didesiminasikan dan diterapkan di masyarakat.
3. Teknologi dapat diaplikasikan dalam skala rumah tangga/lingkungan.
4. Bahan baku yang digunakan berbasis lokal dan ramah lingkungan.
5. Skala investasi dan manajemen terjangkau oleh masyarakat
6. Mempunyai manfaat yang berkelanjutan.
7. Keberlangsungan/komersialisasi.

**BAB III**  
**TATA CARA PENGAJUAN,**  
**PROSES PENILAIAN DAN PEMBERIAN PENGHARGAAN**

**A. Tata Cara Pengajuan**

1. Mengisi data Calon Peserta pada :  
<http://bit.ly/LombaKrenovaBatang2019> \*)  
\*)apabila peserta mengalami kesulitan dapat menghubungi CP yang sudah tersedia atau datang langsung ke Bidang Litbang, Badan Perencanaan Penelitian dan Pengembangan Kabupaten Batang.
2. Cetak dan Isi **Formulir Pendaftaran** pada **halaman akhir Panduan** ini.
3. Pengajuan oleh individu atau kelompok dalam bentuk proposal atau profil temuan **rangkap 3 (tiga) dimasukkan dalam Amplop warna coklat**, diantar langsung ke Bidang Litbang, Badan Perencanaan, Penelitian dan Pengembangan Kabupaten Batang, Jl. R.A. Kartini No.1, Batang.
4. Pengajuan proposal dalam bentuk Kelompok maksimal 5 (lima) orang dan apabila ada dosen/guru pembimbing agar mencantumkan nama pembimbing.
5. Proposal atau Profil Temuan ditulis maksimal 20 halaman, kertas A4, huruf Tahoma 12, spasi 1,5 dilampiri gambar teknis sesuai kebutuhan, dengan sistematika penulisan sebagai berikut:
  - a. Judul;
  - b. Abstrak/Ringkasan Eksekutif;
  - c. Latar Belakang;
  - d. Maksud dan Tujuan;
  - e. Manfaat;
  - f. Spesifikasi Teknis (gambar dan operasional alat);
  - g. Keunggulan bila dibandingkan dengan penemuan yang terdahulu;
  - h. Penerapan pada Masyarakat dan Dunia Industri;
  - i. Perhitungan Biaya Produksi Temuan/Inovasi; dan
  - j. Prospek Bisnis/KomersialisasiLampiran, terdiri dari :
  - 1) Formulir Pendaftaran Krenova Pengusul (lihat **Lampiran 1**);
  - 2) Formulir Kuesioner Temuan Krenova (lihat **Lampiran 2**);
  - 3) Surat Pernyataan Keaslian hasil Krenova (lihat **Lampiran 3**);
  - 4) Scan/Fotokopi KTP (dimasukkan dalam proposal);
  - 5) Lampiran gambar dan lainnya (CD vidio) yang dianggap perlu.
  - 6) Surat Keterangan dari pimpinan tempat kerja.

**B. Proses Penilaian**

1. Penilaian dilakukan oleh Tim Penilai Lomba Krenova Kabupaten Batang yang terdiri dari unsur Perangkat Daerah terkait, Dewan Riset Daerah, dan Media Informasi, melalui tahap-tahap berikut:
  - a. Penilaian administrasi  
Semua usulan yang masuk akan diseleksi kelengkapan administrasinya oleh panitia.

b. Proses Verifikasi

Yaitu penilaian proposal yang telah lolos seleksi administrasi dan/atau peninjauan lapangan terhadap objek Krenova dan akan ditetapkan 10 (sepuluh) peserta yang masuk nominasi.

c. Penilaian Hasil Temuan

Kepada peserta yang masuk nominasi akan ada pemberitahuan. Peserta yang masuk nominasi pemenang Lomba Krenova wajib mempresentasikan hasil temuannya di depan Tim penilai dengan membawa alat Krenova yang dilombakan bertempat di Bapelitbang Kabupaten Batang.

2. Aspek-aspek penilaian meliputi:

- a. Orisinalitas
- b. Kepioniran
- c. Penerapan di masyarakat
- d. Manfaat
- e. Keberlangsungan/Komersialisasi

3. Keputusan Tim Penilai

Keputusan Tim Penilai bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

### C. Penghargaan

- a. Pemenang Lomba Krenova adalah sebanyak 5 (lima) pemenang, dengan rincian sebagai berikut:

**Pemenang Pertama, 1 peserta**

**Pemenang Kedua, 1 peserta**

**Pemenang Ketiga, 1 peserta**

**Pemenang Harapan, 2 peserta**

(Kelima pemenang akan mendapatkan Piagam Penghargaan dan uang pembinaan pengembangan Krenova dari Bupati Batang).

- b. Pengumuman Pemenang akan disampaikan kemudian sesuai jadwal yang tertera.
- c. Pemenang Krenova Kabupaten Batang Tahun 2019 **dapat diusulkan** sebagai peserta Lomba Krenova Tingkat Provinsi Jawa Tengah Tahun 2020 oleh Pemerintah Kabupaten Batang.
- d. Hadiah belum termasuk pajak.
- e. Penyerahan hadiah dijadwalkan pada peringatan Hari Proklamasi Kemerdekaan Republik Indonesia tahun 2019.

### D. Batas Waktu

Pengajuan proposal Krenova diterima paling lambat **Rabu, 24 Juli 2019 pukul 15.00 WIB** di Bidang Litbang Bapelitbang Kabupaten Batang, Jalan R.A. Kartini No. 1, Batang.

### E. Tahapan

Penyiapan panduan Lomba Krenova	: Februari – Maret 2019
Publikasi Informasi Lomba Krenova	: Maret – 24 Juli 2019
Sosialisasi Lomba Krenova	: 20 Juni 2019
Pendaftaran dan Penyerahan Proposal	: 20 Juni – 24 Juli 2019

Penilaian administrasi dan verifikasi propoosal serta rapat penentuan 10 (sepuluh) nominator	: 25 – 26 Juli 2019
Pengumuman 10 (sepuluh) nominator	: 30 Juli 2019
Technical Meeting	: 2 Agustus 2019
Presentasi 10 (sepuluh) nominator	: 7 Agustus 2019
Pengumuman Pemenang	: 12 Agustus 2019
Penyerahan Penghargaan Lomba Krenova	: 17 Agustus 2019

#### **F. Lain – lain**

Informasi lebih lanjut dapat menghubungi:

**Bidang Litbang, Bapelitbang Kabupaten Batang**

Jl. R.A Kartini No. 1, Batang

Telp. (0285) 391131; Supriyati, SE. HP : 081575902968, email :

[upiky@gmail.com](mailto:upiky@gmail.com)

Website : [bappeda.batangkab.go.id](http://bappeda.batangkab.go.id) / [drd.batangkab.go.id](http://drd.batangkab.go.id)

Email : [litbangbatang@gmail.com](mailto:litbangbatang@gmail.com) / [drd@batangkab.go.id](mailto:drd@batangkab.go.id)

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

Panduan ini disusun sebagai pedoman pengajuan usulan penghargaan pada Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (Krenova) Kabupaten Batang Tahun 2019.

Kami menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah berpartisipasi dalam penyusunan dan penerbitan panduan ini. Kami berharap panduan ini dapat bermanfaat dalam pelaksanaan program/kegiatan dan dipedomani sebagaimana mestinya.



# LAMPIRAN :

**FORMULIR PENDAFTARAN  
LOMBA KRENOVA KAB. BATANG 2019**

K19.\_\_\_\_.\_\_\_\_.\_\_\_\_

Nama : \_\_\_\_\_

Alamat/  
Lembaga/Instansi : \_\_\_\_\_

Judul : \_\_\_\_\_

Temuan/Inovasi : \_\_\_\_\_

Email Pribadi (jika ada) :: \_\_\_\_\_

Nomor HP (bukan kantor) : \_\_\_\_\_

Batang, 2019  
Penerima,  
Stempel Bapelitbang

**Slip Bapelitbang** ( ..... )



K-19.\_\_\_\_.\_\_\_\_

**FORMULIR PENDAFTARAN  
LOMBA KRENOVA KAB. BATANG 2019**

Nama : \_\_\_\_\_

Alamat/  
Lembaga/Instansi : \_\_\_\_\_

Judul : \_\_\_\_\_

Temuan/Inovasi : \_\_\_\_\_

Email Pribadi (jika ada) : \_\_\_\_\_

Nomor HP (bukan kantor) : \_\_\_\_\_

Batang, 2019  
Penerima, .....  
Stempel Bapelitbang

**Slip Peserta** ( ..... )

\*) Pengisian Form boleh diketik komputer / tulis tangan.



**PANDUAN  
LOMBA KREATIVITAS DAN  
INOVASI MASYARAKAT (KRENOVA)  
TINGKAT KABUPATEN BATANG  
TAHUN 2019**

**PEMERINTAH KABUPATEN BATANG  
BADAN PERENCANAAN, PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN  
JL. RA. Kartini No. 1 Batang 51215 Jawa Tengah Telp. (0285) 391131**

## KATA PENGANTAR

Perkembangan inovasi masyarakat Batang telah berkembang sejak dahulu kala dan terukir pada banyak prasasti sejarah keberadaan Batang dan sejarah perkembangan peradaban masyarakat Batang. Seiring dengan perkembangan jaman, budaya inovasi di Batang turut berkembang sejalan dengan tantangan yang dihadapi pada masanya. Budaya yang telah tumbuh tersebut hendaknya semakin dipupuk, dimotivasi dan difasilitasi agar dampak dan manfaatnya dapat dirasakan oleh masyarakat luas. Termasuk dalam proses tersebut yang tidak kalah penting adalah perhatian dan apresiasi terhadap inovasi-inovasi yang telah dihasilkan. Pemerintah Kabupaten Batang menyadari benar kondisi tersebut sehingga menginisiasi penyelenggaraan kompetisi tahunan Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) Kabupaten Batang, yang tidak hanya menjaring inovasi-inovasi berbasis masyarakat terbaik, namun juga sebagai ajang penghargaan atas kerja keras, kerja cerdas inovator Batang.

Wujud perhatian dan apresiasi bagi para pemenang inovator Lomba KRENOVA Batang diimplementasikan berupa penganugerahan yang diberikan oleh Bupati Batang pada penyelenggaraan agenda tahunan peringatan Hari Proklamasi Kemerdekaan Republik Indonesia. Selanjutnya proses tumbuh kembang inovasi tidak hanya berhenti sebatas penganugerahan penghargaan semata, Pemerintah Kabupaten Batang berkomitmen untuk senantiasa mendampingi para inovator agar menjadi Perusahaan Pemula Berbasis Teknologi (PPBT) atau *start up*, termasuk pendampingan mengakses program Inkubator Bisnis Teknologi (IBT) dan PPBT Kemenristekdikti.

Badan Perencanaan, Penelitian dan Pengembangan Kabupaten Batang berupaya untuk mendorong masyarakat melakukan kreativitas dan inovasi dengan menyelenggarakan Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) setiap tahunnya. Hasil temuan KRENOVA diharapkan dapat diterima industri dan sekaligus dapat mengatasi permasalahan teknologi yang ada di masyarakat.

Kegiatan lomba KRENOVA ini diharapkan dapat menstimulasi iklim yang kondusif dalam rangka peningkatan inovasi masyarakat, yang pada akhirnya dapat berkontribusi pada peningkatan daya saing ekonomi daerah, penciptaan lapangan kerja baru, pengentasan kemiskinan dan kemandirian masyarakat Batang.

Batang, Februari 2019

KEPALA BAPELITBANG  
KABUPATEN BATANG

ARI YUDIANTO, SH.  
Pembina Utama Muda  
NIP. 196511071990031005

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR ISI .....	ii
BAB I PENDAHULUAN .....	iii
A. Latar Belakang .....	1
B. Dasar .....	1
C. Maksud dan Tujuan .....	2
D. Ruang Lingkup Kegiatan .....	3
BAB II ASPEK DAN KRITERIA PENERIMA PENGHARGAAN ...	4
A. Aspek Penghargaan .....	4
B. Kriteria Calon Penerima .....	4
C. Kriteria Hasil Karya .....	4
BAB III TATA CARA PENGAJUAN, PROSES PENILAIAN DAN PEMBERIAN PENGHARGAAN .....	5
A. Tata cara Pengajuan .....	5
B. Proses Penilaian .....	5
C. Penghargaan .....	6
D. Batas Waktu .....	6
E. Tahapan .....	6
F. Lain-Lain .....	7
BAB IV PENUTUP .....	8
LAMPIRAN	

**FORMULIR PENDAFTARAN  
KRENOVA PENGUSUL**

**Peserta Perorangan**

N a m a : .....  
A l a m a t : .....  
Desa/Kel. : .....  
Kecamatan : .....  
No. HP/Telpon : .....  
Alamat Email : .....

**Peserta Kelompok**

Nama Kelompok : .....  
Nama Ketua : .....  
A l a m a t : .....  
Desa/Kel. : .....  
Kecamatan : .....  
No. HP/Telpon Ketua : .....  
Alamat Email : .....  
Nama Anggota : 1 .....  
2 .....  
3 .....  
4 .....  
5 .....

Krenova yg diusulkan : .....  
Kategori (pilih 1 dari 9) : .....

Temuan Baru : .....  
Pengembangan dari : .....

Batang, ..... 2019

Pengusul

Nama dan tandatangan

( ..... )

*Keterangan : 1 (satu) Formulir Pendaftaran untuk masing-masing Proposal*

---

FORMULIR KUESIONER TEMUAN KRENOVA

JUDUL TEMUAN :  
 INVENTOR :

NO	UNSUR	JAWABAN SINGKAT
1.	<b>ORISINALITAS DAN KEPIONIRAN</b>	
	a) Apakah temuan ini merupakan hasil temuan asli? jelaskan b) Kapan temuan ini diproduksi (bulan, tahun)? c) Apakah sudah ada alat sejenis sebelumnya? Jelaskan. d) Apakah temuan saudara/i merupakan hasil pengembangan ide orang lain? Jelaskan.	a) ..... ..... b) ..... ..... c) ..... ..... d) ..... ..... .....
2.	<b>PENERAPAN</b>	
	<b>a. Implementasi</b> - Apakah sudah dipersiapkan untuk komersial /dijual? - Dimana , oleh siapa? - Fasilitas dan lomba apa saja yang pernah diterima/diikuti? jelaskan <b>b. Penerapan</b> - Apakah temuan saudara sudah diterapkan? - Dimana/oleh siapa? - Cakupan/Skala Penerapan (Kab/Kota, Provinsi, Nasional)	..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... ..... .....
3.	<b>MANFAAT</b>	
	<b>a. Penyerapan Bahan Baku Lokal</b> Berapa persen penggunaan bahan baku lokal? <i>Atau jika non fisik diisi : tidak menggunakan bahan baku;</i> <b>b. Peningkatan proses/kapasitas/ produktivitas?</b> Seberapa besar produktivitas yang dihasilkan? <b>c. Penyerapan Tenaga Kerja</b> Berapa banyak tenaga kerja yang diserap dalam penciptaan/penerapan produk (lapangan kerja)?	.....% ..... ..... (jelaskan nilai, volume, waktu, tenaga, dsb) ..... ..... ..... ..... .....

4.	<b>KEBERLANGSUNGAN/KOMERSIALISASI</b>	
	<p><b>a. Prospek Bisnis / Komersialisasi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Oleh siapa dan dimana? .....</li> <li>- Bagaimana caranya ? .....</li> <li>- Perhitungan Biaya Produksi .....</li> <li>- Berapa Omset Penjualan? .....</li> </ul> <p><b>b. Ketersediaan Bahan Baku</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Dimana bahan baku pembuatan temuan ini bisa saudara/i diperoleh (diakses) ? .....</li> <li>- Banyak tidaknya ketersediaan bahan baku untuk produksi temuan/inovasi? .....</li> </ul>	
	<p><b>c. Berorientasi Kebutuhan Masa Depan</b></p> <p>Menjawab kebutuhan teknologi bagi masyarakat (saat ini &amp; ke depan), jelaskan .....</p>	

***KETERANGAN: Lampiran : 1 dan Lampiran 2 , wajib dicantumkan dalam Proposal***



**SURAT PERNYATAAN KEASLIAN**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : .....  
Alamat : .....  
No. KTP : .....  
No Telp/HP : .....  
Alamat Email : .....

Menyatakan sepenuhnya usulan karya yang saya daftarkan pada Lomba Kreativitas dan Inovasi (Krenova) Kabupaten Batang Tahun 2019 merupakan karya orisinil saya dan bukan jiplakan (plagiat) karya orang lain. Apabila di kemudian hari ternyata ada pernyataan dari pihak lain mengenai keaslian hasil karya ini saya bersedia mempertanggungjawabkan secara hukum.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Batang , ..... 2019

Inventor

*(Materai 6000)*

.....  
**(Nama Inventor)**

---