



# PANDUAN KRENOVA



Kreativitas  
dan Inovasi  
Masyarakat

*Dalam Rangka Persiapan Peringatan  
Hari Kebangkitan Teknologi Nasional  
ke-22 Tahun 2017*

**PEMERINTAH KABUPATEN BATANG**  
**BADAN PERENCANAAN, PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN**  
2017

# PANDUAN LOMBA KREATIVITAS DAN INOVASI MASYARAKAT (KRENOVA) KABUPATEN BATANG TAHUN 2017

## A. PENDAHULUAN

### 1. Latar Belakang

Menjalankan amanat Undang-Undang Dasar 1945 alenia ke empat “Kemudian daripada itu untuk membentuk suatu pemerintah Negara Indonesia yang melindungi segenap bangsa Indonesia dan seluruh tumpah darah Indonesia dan untuk memajukan kesejahteraan umum, *mencerdaskan kehidupan bangsa*, dan ikut melaksanakan ketertiban dunia yang berdasarkan kemerdekaan, perdamaian abadi, dan keadilan sosial.. ”, kebijakan mencerdaskan kehidupan bangsa sudah menjadi kebijakan nasional dan telah menjadi kebijakan fundamental untuk terus meningkatkan kualitas sumber daya manusia (SDM) menuju *knowledge based society* (masyarakat berbasis pengetahuan). Selanjutnya, untuk meningkatkan daya saing ekonomi, maka aspek penguasaan ilmu pengetahuan dan teknologi (iptek) terutama pada sektor pra produksi, proses produksi, dan pasca produksi perlu terus ditingkatkan.

Berdasarkan *World Economic Forum* (WEF), Indonesia sudah termasuk katagori Negara Transisi dari negara *factor driven* (negara yang perekonomiannya digerakkan oleh faktor paling dasar seperti sumber daya alam dan buruh) menjadi negara dengan katagori *efficiency driven* (berbasis pada proses produksi yang efisien). Negara ini diharapkan mampu terus maju hingga dapat masuk katagori negara yang ekonominya berbasis *innovation driven* yaitu ekonomi yang dibangun atas dasar iptek yang bernilai tambah tinggi dan berdampak ganda (*multifier effect*) secara optimal.

Dalam upaya meningkatkan kreativitas di bidang inovasi, masyarakat perlu didorong untuk dapat menciptakan, merekayasa alat/produk yang dapat meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Pengembangan kreativitas dan kemampuan inovasi dari masyarakat umum terbukti telah dapat menghasilkan berbagai produk industri/rekayasa yang cukup potensial, yang sangat berguna bagi kehidupan masyarakat. Namun, dalam persaingan pasar global dewasa ini, produk-produk tersebut masih kalah bersaing dengan produk-produk mancanegara. Oleh karena itu masyarakat perlu dipacu agar secara nyata dapat lebih kreatif dan inovatif, sehingga berkontribusi secara nyata bagi peningkatan kesejahteraan.

### 2. Maksud dan Tujuan

#### a. Maksud

Kegiatan ini dimaksudkan untuk mendorong *innovation driven* yaitu ekonomi yang dibangun atas dasar iptek yang bernilai tambah tinggi agar terbentuk budaya kreatif dan inovatif di bidang iptek, sekaligus memberikan penghargaan kepada masyarakat Kabupaten Batang baik secara individu maupun kelompok yang telah mampu menjadi penggali, penemu atau pengembang di bidang lptek yang hasil karyanya secara nyata berhasil memajukan teknologi terapan, teruji dan terbukti kemanfaatannya dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

b. Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai adalah memilih kreativitas dan inovasi teknologi terbaik dan mendorong terbentuknya budaya kreatif dan inovatif di bidang Iptek dalam rangka meningkatkan daya saing serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat, khususnya di Kabupaten Batang.

3. Ruang Lingkup Kegiatan

Kegiatan ini berwujud lomba yang mencakup semua hasil kreativitas dan inovasi yang dilakukan oleh individu, kelompok dan atau masyarakat di Kabupaten Batang di bidang teknologi dan penerapan dengan Tema sebagai berikut:

- a. Agribisnis, Pangan, dan Energi
- b. Kelautan dan Perikanan
- c. Kehutanan dan Lingkungan Hidup
- d. Kesehatan, Obat-obatan & Kosmetika
- e. Pendidikan
- f. Rekayasa dan Manufaktur
- g. Kerajinan dan Industri Rumah Tangga
- h. Sosial Budaya
- i. Infrastruktur.

**B. TATA CARA PENGAJUAN, PROSES PENILAIAN, DAN PEMBERIAN PENGHARGAAN**

1. Peserta

Peserta Lomba dapat individu atau kelompok, masyarakat Kabupaten Batang dibuktikan dengan KTP. Kategori bersifat Umum, baik Mahasiswa, Pelajar, Komunitas Iptek, maupun Masyarakat Umum dapat mengikuti Lomba Krenova Tahun 2017.

2. Tata Cara Pengajuan

- a. Mengisi Formulir Pendaftaran yang dapat diunduh di:
  - <http://batangkab.go.id/> atau
  - <http://bappeda.batangkab.go.id/> atau
  - <http://drd.batangkab.go.id/>
- b. Pengajuan oleh individu atau kelompok dalam bentuk proposal atau profil temuan **rangkap 3 (tiga) dimasukkan dalam Amplop warna coklat**, diantar langsung ke Bidang Litbang, Badan Perencanaan, Penelitian dan Pengembangan Kabupaten Batang, Jl. R.A. Kartini No.1, Batang.
- c. Pengajuan proposal dalam bentuk **Kelompok maksimal 5 (lima) orang** dan apabila ada dosen/guru pembimbing agar mencantumkan nama pembimbing.
- d. Proposal atau Profil Temuan ditulis maksimal 20 halaman, kertas A4, huruf tahoma 12, spasi 1,5 dilampiri gambar teknis sesuai kebutuhan, dengan sistematika penulisan sebagai berikut:
  - 1) Judul;
  - 2) Abstrak/Ringkasan Eksekutif;
  - 3) Latar Belakang;
  - 4) Maksud dan Tujuan;
  - 5) Manfaat;

- 6) Spesifikasi Teknis (gambar dan operasional alat);
- 7) Keunggulan bila dibandingkan dengan penemuan yang terdahulu;
- 8) Penerapan pada Masyarakat dan Dunia Industri; dan
- 9) Prospek Pengembangan (termasuk perkiraan biaya produksinya).

d. Lampiran; Biodata Penemu, meliputi:

- Nama Lengkap;
- Pekerjaan;
- Alamat;
- Nomor HP (nomor dipastikan aktif dan bukan nomor kantor);
- Alamat email (harus diisi);
- Daftar Temuan Terdahulu (jika ada); dan
- *Fotocopy/scan* KTP.

### 3. Proses Penilaian

a. Penilaian dilakukan oleh Tim Penilai Lomba Krenova Kabupaten Batang yang terdiri dari unsur akademisi dan birokrat, melalui tahap-tahap berikut:

1) Penilaian administrasi

Semua usulan yang masuk akan diseleksi kelengkapan administrasinya oleh panitia.

2) Proses Verifikasi

Yaitu penilaian atau peninjauan objek melalui proposal yang telah lolos seleksi administrasi dan akan ditetapkan peserta yang masuk nominasi.

3) Penilaian hasil temuan

Kepada peserta yang telah masuk nominasi akan ada pemberitahuan selanjutnya. Penilaian hasil temuan dipresentasikan di depan tim penilai, bertempat di Bapelitbang Kabupaten Batang.

b. Aspek-aspek penilaian meliputi:

- 1) Orisinalitas
- 2) Kepioniran
- 3) Penerapan di masyarakat
- 4) Manfaat
- 5) Keberlangsungan

c. Keputusan Tim Penilai

Keputusan Tim Penilai bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

### 4. Penghargaan

- Pemenang Krenova adalah sebanyak 3 (tiga) pemenang, dengan rincian hadiah sebagai berikut:

- ✓ **Juara 1**, akan mendapatkan uang pembinaan sebesar Rp 4.000.000,- & Piagam Penghargaan.
- ✓ **Juara 2**, akan mendapatkan uang pembinaan sebesar Rp 3.000.000,- & Piagam Penghargaan.
- ✓ **Juara 3**, akan mendapatkan uang pembinaan sebesar Rp 2.000.000,- dan Piagam Penghargaan.

- Pengumuman Pemenang akan disampaikan kemudian sesuai jadwal yang tertera.
- Pemenang Krenova Kabupaten Batang Tahun 2017 akan diajukan sebagai peserta Lomba Krenova Provinsi Jawa Tengah Tahun 2018.
- Hadiah belum termasuk pajak.

## 5. Kriteria Hasil Karya

Kriteria Hasil Karya yang dapat diunggulkan meliputi:

- Merupakan hasil kreativitas dan inovasi perorangan atau kelompok yang telah diterapkan di daerah lokasi calon penerima penghargaan maupun daerah lainnya.
- Mudah didesiminasikan dan diadopsi masyarakat.
- Teknologi dapat diaplikasikan dalam skala rumah tangga.
- Bahan baku yang digunakan berbasis lokal.
- Ramah lingkungan.
- Skala investasi dan manajemen terjangkau oleh masyarakat.
- Mempunyai manfaat yang berkelanjutan.

## 6. Batas Waktu

Pengajuan proposal Krenova diterima paling lambat hari **Senin, 31 Juli 2017 pukul 15.00 WIB** di Bidang Litbang Bapelitbang Kabupaten Batang, Jalan R.A. Kartini No. 1, Batang.

## 7. Tahapan

- |                                   |                                       |
|-----------------------------------|---------------------------------------|
| - Sosialisasi & Publikasi         | : Mulai 24 Mei 2017                   |
| - Penyerahan Proposal/Pendaftaran | : 3 - 31 Juli 2017                    |
| - Penjurian 10 Besar              | : 1 - 3 Agustus 2017                  |
| - Pengumuman 10 Besar             | : 4 Agustus 2017                      |
| - Technical Meeting               | : 7 Agustus 2017                      |
| - Presentasi 10 Besar             | : 14 Agustus 2017                     |
| - Pengumuman Pemenang             | : 15 Agustus 2017                     |
| - Penyerahan Hadiah               | : 17 Agustus 2017, Acara HUT RI ke-72 |

## 8. Lain - lain

Informasi lebih lanjut dapat menghubungi:

**Bidang Litbang, Bapelitbang Kabupaten Batang**

Jl. R.A Kartini No. 1, Batang

Nomor Telepon (0285) 392131; atau contact person : Tika (HP. 0815-6929774)

Website : [bappeda.batangkab.go.id](http://bappeda.batangkab.go.id) / [drd.batangkab.go.id](http://drd.batangkab.go.id)

Email : [litbangbatang@gmail.com](mailto:litbangbatang@gmail.com) / [drd@batangkab.go.id](mailto:drd@batangkab.go.id)

## C. PENUTUP

Panduan ini disusun sebagai pedoman pengajuan usulan penghargaan pada Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (Krenova) Kabupaten Batang Tahun 2017.

Batang, Mei 2017

Tim Pelaksana Krenova  
Kab. Batang